

## SUGITA CUP オレンジ大会実施要項

- 1:目的 厚木市内を中心に、近隣市町村との友好と低学年の部員が野球に親しみ、また野球を楽しむ場とする。
- 2:日程 平成 29 年 5 月 4 日(祝)～平成 29 年 10 月 15 日(日)
- 3:主催 厚木市少年野球協会学童部[厚木市野球協会学童部]
- 4:後援 株式会社杉田商事
- 5:参加対象 厚木市内 8 チームと近隣市町村 4 チーム  
[2 チームによる合同チームの参加を認める]
- 6:運営方法 参加チームによる 2 ブロック予選リーグ戦  
(1 試合 5 回戦または 1 時間 00 分の早く到達した方を優先する。1 時間を超えたら新しいイニングに入らない)  
2 ブロック予選リーグ戦をもとに順位決定ステップアップトーナメント戦を行う
- 7:開会式 平成 29 年 5 月 4 日(祝) 9:10～ ※玉川球場(予定)
- 8:閉会式 平成 29 年 10 月 15 日(日) 決勝戦終了後(14:00 頃) ※猿ヶ島野球場(予定)
- 9:試合形式 参加チームによる予選リーグ[2 ブロック]と  
予選リーグの順位による順位決定ステップアップトーナメント戦を行う。
- 10:その他 ①参加賞 参加賞として大会冊子(各チーム 大会参加者+5 部)  
②日程 チャレンジ[予選]リーグ戦は7月末日までに終了予定  
順位決定ステップアップトーナメント戦は 10 月末日までに  
終了予定

※場合により、試合順番が変更される場合がある。

※5 月 4 日(祝)が雨天の場合は[及川球技場会議室]にて開会式のみ実施する

※試合日が雨天の場合は、予備日に変更される。必要により事務局より代表者に連絡する

## 開会式次第

開式通告 [井上 としお 厚木市少年野球協会 副会長]  
優勝杯返還 [レプリカ贈呈]  
大会会長挨拶 [山口 貴裕 厚木市少年野球協会 会長]  
後援団体挨拶・紹介 [協賛団体含む]  
来賓祝辞 [来賓紹介]  
参加賞贈呈  
審判長注意 [藤野 亮]  
選手宣誓 [ 荻野リバーズ 進藤 琥鉄主将 ]  
閉式通告 [関根 賢治]

## 表彰式・閉会式次第

成績発表  
表彰  
大会会長挨拶 [山口 貴裕 厚木市少年野球協会 会長]  
後援団体挨拶 [紹介]  
審判長講評 [藤野 亮]  
閉式通告 [関根 賢治]

[記念撮影 優勝・準優勝・第三位]

- ※開会式の後、全チームの記念撮影を行います[後援団体も記念撮影に入る]
- ※決勝戦終了後の表彰は優勝・準優勝・第3位・第4位の4チームを行います  
(但し4位にはメダルはありません)
- ※表彰式では個人賞[敢闘賞含む]の表彰もします
- ※閉会式・表彰式は参加全チーム出席とします。

# 大会日程

開会式 5月4日(祝) 午前9:30～ 球場:玉川球場

試合開始時刻[開会式の日は原則開会式終了後30分後]						
試合順	第1試合	第2試合	第3試合	第4試合	第5試合	第6試合
開始時刻	9:00	10:20	11:40	13:00	14:20	15:40
※1会場6試合の開始予定時刻を表す						
試合順	第1試合	第2試合	第3試合			
開始時刻	9:30	10:50	12:10			
※1会場3試合の開始予定時刻を表す						

チャレンジリーグ戦日程(7月末日までにチャレンジリーグを終了する)

日程	曜日	球場	試合番号					
			1	10	15	16		
5月4日	木	玉川野球場						
		猿ヶ島野球場	25	30				
5月5日	金	南毛利スポーツセンター A	28	20	21			
		南毛利スポーツセンター B	13	5	6			
5月27日	土	厚木野球場	2	8	14	17	23	29
未定	未定	未定	9	11	3	26	18	24
7月2日	日	猿ヶ島野球場	7	12	4	22	27	19

ステップアップリーグ戦日程

日程	曜日	球場	9:30	11:00	12:30	14:00
#####	土	酒井スポーツ広場 ②	1	2	3	4
9月2日	土	飯山グラウンド(A)	5	6	7	8
9月3日	日	猿ヶ島野球場	12	13	16	17
10月8日	日	厚木野球場	9	10	15	14
10月15日	日	猿ヶ島野球場	19	18	20	11

大会予備日:5/6、7/1、9/18、10/1

閉会式・表彰式 10月15日(日) 決勝戦終了後(14:00頃) ※猿ヶ島野球場(予定)

※グラウンドは変更される場合がある。

※雨天・学校行事等で日程が変更される場合があります。変更のある場合は代表者または監督に事務局より連絡を行う。

# チャレンジリーグ戦

## Aブロック

チーム名	荻野	長谷	厚木	妻田	竹園	ムーン	勝敗分	順位
荻野リバース		1	2	3	4	5		
長谷スポーツ少年団	1		6	7	8	9		
厚木ニューウェーブ	2	6		10	11	12		
妻田ブルーフォックス	3	7	10		13	14		
竹園シャークス	4	8	11	13		15		
ムーンスターズ	5	9	12	14	15			

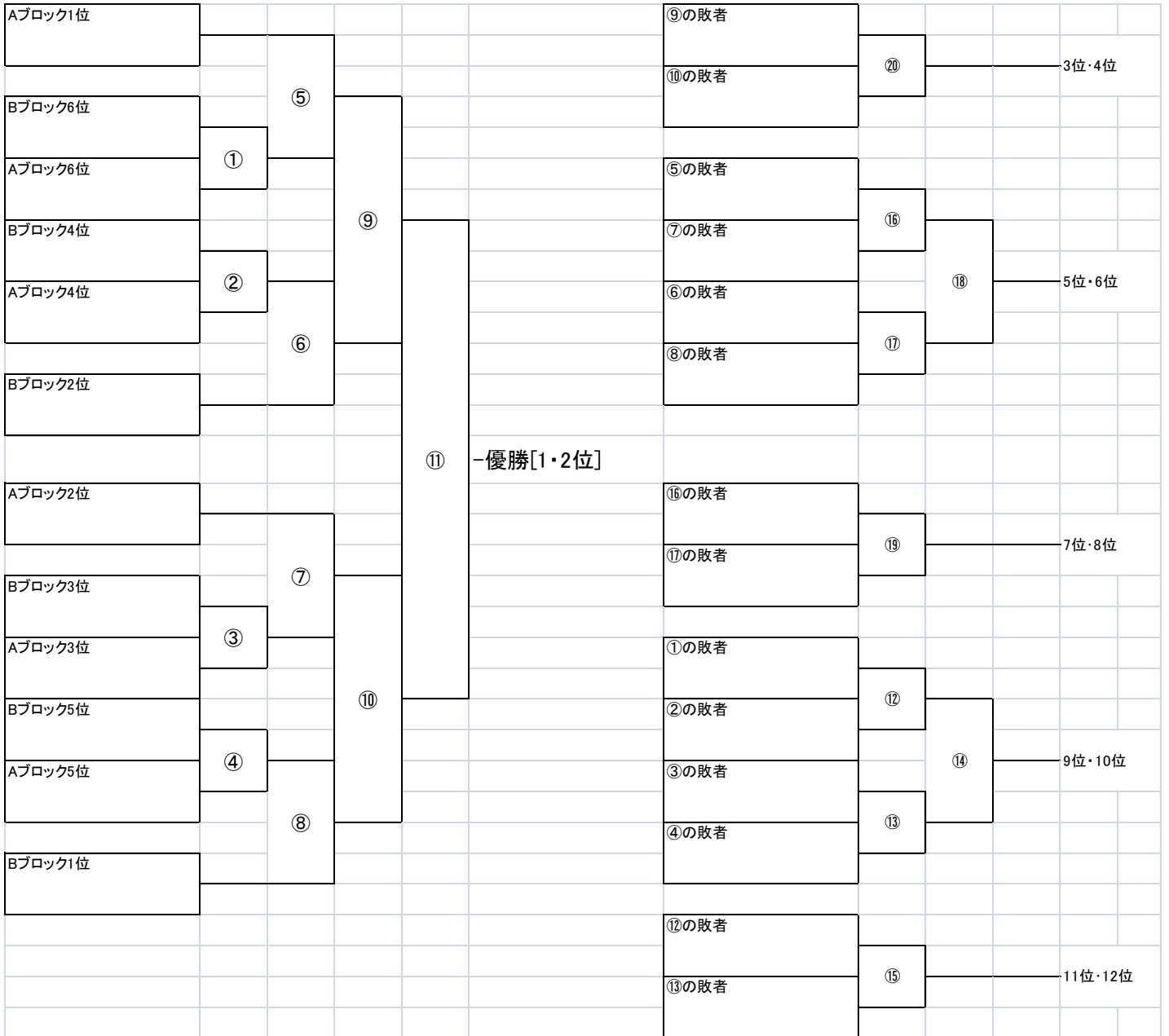
## Bブロック

チーム名	鶴峰	三田	県央	桜森	ペガサス	レッド	勝敗分	順位
鶴嶺ストロングボーイズ		16	17	18	19	20		
三田フレンズ	16		21	22	23	24		
県央少年野球クラブ	17	21		25	26	27		
桜森ベアーズ	18	22	25		28	29		
ペガサス	19	23	26	28		29		
愛川レッドベアーズ	20	24	27	29	30			

## 日程表

日程	曜日	球場	試合番号					
5月4日	木	玉川野球場	1	10	15	16		
		猿ヶ島野球場	25	30				
5月5日	金	南毛利スポーツセンター A	28	20	21			
		南毛利スポーツセンター B	13	5	6			
5月27日	土	厚木野球場	2	8	14	17	23	29
未定	未定	未定	9	11	3	26	18	24
7月2日	日	猿ヶ島野球場	7	12	4	22	27	19

# ステップアップリーグ戦



## 日程表

日程	曜日	球場	9:30	11:00	12:30	14:00
#####	土	酒井スポーツ広場 ②	1	2	3	4
9月2日	土	飯山グラウンド(A)	5	6	7	8
9月3日	日	猿ヶ島野球場	12	13	16	17
10月8日	日	厚木野球場	9	10	15	14
10月15日	日	猿ヶ島野球場	19	18	20	11

## 大会運営の確認事項

- ① 選手は 30 名まで登録できるが、各試合のベンチ入りは 20 名以内とする。
- ② 30 名以内であれば、試合前に新規選手を登録でき、登録後試合に出場できる。
- ③ ベンチに入る選手は、登録の範囲であれば試合ごとに自由に変えても良い。
- ④ 指導者は監督 1 名・代表者 1 名・コーチ 2 名・スコアラー 1 名の計 5 名登録できる。  
監督・コーチ 3 名が不在の試合は、臨時監督を立てることができる。また代表者・スコアラーのいずれかが代理監督を行うことができる。  
また、登録指導者の 5 名とも不在のときは、その試合のみの臨時監督を申請することができる。但し、コーチ以外の指導者が臨時監督をする場合はユニフォームを着用することとする。なお、ともに事前に大会役員(または審判員)に申し出ることとする。
- ⑤ 試合は 1 時間 00 分もしくは 5 回の早く達した方を持って成立とする。
- ⑥ 試合開始時刻は前の試合の進行状況・天候等で変更される場合がある。
- ⑦ 試合の順番は場合により変更されることがある。
- ⑧ 雨天時の中止の場合、当日の日程は予備日に変更される。
- ⑨ チャレンジリーグ戦・順位決定トーナメント戦とも日程が変更される場合がある。
- ⑩ 試合順は他大会・行事のとの関係で順番等が変更される場合がある。
- ⑪ 予備日を含め天候等の状況により試合順等予定が変更される場合がある。
- ⑫ チャレンジリーグは原則として試合時間内の場合タイブレークは 1 回のみ実施。(タイブレークの場合の得失点差は 1 点とする)
- ⑬ チャレンジリーグはブロック内総当りリーグ戦を行う。(各チーム 5 試合)
- ⑭ チャレンジリーグは原則「5 点ルール」を採用する。
- ⑮ ステップアップ戦は、チャレンジリーグの成績によりトーナメント戦を行う。
- ⑯ ステップアップは定められた回数・時間を経過し、タイブレークでも勝敗が決しない場合は、抽選にて勝敗を付ける。
- ⑰ 後期のステップアップは希望により「5 点ルール」を採用することができる。但し、一方のチームよりの申し出が必要となる。
- ⑱ 最終日は全チーム登録選手・指導者は表彰式に参加すること。
- ⑲ 個人賞として各チーム活躍した選手 1 名を表彰する(監督が選定)  
[優勝は最優秀選手、準優勝は優秀選手、第 3 位・第 4 位は殊勲選手、5～8 位は敢闘選手、9 から 12 位は努力賞とする。なお、個人表彰は表彰名が変更される場合がある。]
- ⑳ 投手は 4 イニング以上投げられない。1 球でも投げた場合 1 イニング投球したとみなされる。
- ㉑ ボークは指導のみとし、走者に進塁は与えない。

日程が変更される場合は大会事務局より連絡する。原則、変更は各学校行事・各支部の公式行事と雨天の場合のみとする。

なお、連絡は「大会誌」に掲載される代表者にする。雨天の場合中止のときも代表者に連絡する。

チャレンジリーグはブロック別に責任者を定める。不明な点は責任者まで行うこと。

## リーグ戦の順位決定方法

- ① 勝率の高いチームを上位とする。
- ② 2チームが同率の場合は、直接対決の勝者を上位とする。
- ③ 3チーム以上が同率の場合は、該当チーム間の試合における得失点差の大きいチームを上位とする。
- ④ ③で決まらない場合は、全試合の得失点差の大きいチームを上位とする。
- ⑤ ④でも決まらない場合は、全試合の得点の多いチームを上位とする。
- ⑥ ⑤でも決まらない場合は、該当チーム間の再試合とする。但し再試合は大会主催者が日程を決定とする。この場合、学校行事等は考慮しない場合がある。なお、雨天等の予備日は設定しない。また日程的に実施できない場合もしくは⑥でも決定しない場合は、⑦で決定する。
- ⑦ ⑥でも決まらない場合は、該当チーム間で抽選にて決定する。

## 勝敗の決め方

- ① 予選リーグ[チャレンジリーグ]はタイブレーク1回のみ実施する。
- ② 決勝トーナメントはタイブレークは1回行い、それでも同点の場合は「抽選」とする。但し、すべての決勝トーナメントを終了して同条件の場合は、予選リーグの成績をかみして順位を決定する場合がある。それでも順位が決定しない場合は「抽選」とする場合がある。

## 審判の割り振りと役目

- ① 1会場6試合の場合は、原則として第一試合と第二試合の交換・第三試合と第四試合の交換・第五試合と第六試合の交換とする。(1会場4試合、2試合の場合も同様)
- ② 1会場3試合の場合は原則第一試合を第三試合の両チーム、第二試合を第一試合の両チーム、第三試合を第二試合の両チームが行う。
- ③ 審判員の服装は原則として神奈川県少年野球連盟学童部の審判服とする。(準備できない場合は各支部の審判服でも良いものとする。)
- ④ 全て審判は両チーム二名ずつの四名で行う。各チーム二名のうち一名は球審のできる審判員を参加させること。(原則抽選番号の若いチームが球審を行うが、話し合いで決定しても構わない。)
- ⑤ 球審・一塁審判は一塁側ベンチ、二塁・三塁審判は三塁側ベンチの、登録の指導者・選手・用具(レガース・マスク・プロテクター・金属バット等 JSBB マーク)の確認を行う。
- ⑥ 6月～9月で「20分」以上攻撃している場合は、原則給水タイムを取るものとする。なお、給水タイムは原則大会本部から審判員に指示しベンチに連絡をする。(時間のストップも本部の扱いとする)