

第13回エンゼル杯アイスホッケージュニア交流戦

開催要項

- 1 期 日 平成27年11月3日(火) 9:20~20:00 予定
- 2 会 場 京都アクアリーナ サブリンク (30m×18m)
《京都市右京区西京極徳大寺団子田町64 (075-315-4800)》
- 3 主 催 京都ジュニアワイルドビーズアイスホッケークラブ
- 4 後 援 京都府アイスホッケー連盟
京都アクアリーナ指定管理者 アクアリーナ・西院スポーツネットワーク
- 5 参加クラス 小学生3年生以下
及び人数 参加最低人数は6名です。
- 6 競技方法
 - ①競技人数：4 on 4にて行います。ゴーマー1名+プレイヤー3名、若しくはゴーマーがいない場合は、プレイヤー4名でも構いません。
ベンチ入りの選手は6名以上であれば何名でも構いません。
 - ②競技時間：ロス込み15分間の前半・後半合計30分間、インターバル2分間、ペナルティーは流し時間、タイムアウトは「なし」。
練習は製氷後2分間パックなしで行う。
 - ③試合形式：8チームによるトーナメント戦にて行う。
 - ④同点の場合：試合終了後、同点の場合は3名ずつのGWSにて勝敗を決定します。
さらに同スコアの場合はサドンデス方式のGWSにて勝敗を決定します。
GWSの方法については、次のように定めます。
 - ① ゴール前にはゴーマーキーパー及びプレイヤーは立たない。
 - ② センタースポットにパックを置き、助走なしでその場からシュートする。
 - ③ ゴールラインがないので、ゴールポストの前面を結ぶ線をパックが完全に通過すればゴールとする。
 - ⑤表 彰：優勝チームにカップと賞状、2位・3位チームに賞状を授与する。
 - ⑥そ の 他：
 - (1) ルールは、(財)日本アイスホッケー連盟競技規則に基づき一部ローカルルールを適用する。
 - (2) 審判は1人制とする。
 - (3) パックはブルーパックを使用する
 - (4) ゴールの大きさは、W120cm・H90cmを使用する。
 - (5) どのような場合でも、フェイスオフはセンターで行う。
 - (6) オフサイド・アイシングは適用しない。
 - (7) 各チームにて、1~2分間で選手を交代させるよう務めてください。
『ゲームを停めて、強制的に選手交代をさせる事があります。』
これは、本大会の主旨を鑑み、可能な限りで選手の出場機会を増やす為であり、選手の身体への負担を軽減する為です。ただし、ゲームの流れ上勝敗に影響しない場面であると審判が判断した場合に限定します。

7 その他

- ① 製氷について、施設の関係上、ザンボニーによる製氷は、メインリンクの製氷と同じ時にだけしか行いません。(3試合に1回程度)
それ以外、各試合終了後に竹箒等により製氷しますので予めご了承ください。
- ②全試合のオフィシャルは、京都ジュニアワイルドビーズが行う。
- ③メンバー表に変更があった場合のみ、試合開始30分前までに本部席に提出。
- ④開会式・閉会式及び監督会議は行わない。
- ⑤競技中の怪我は、応急処置のみは行うが、主催者はそれ以上の責任を負わない。
各チームの責任において処理してください。
- ⑥本大会は、各クラブチームの交流及び親睦を目的とした大会です。
大会の趣旨を十分理解し本大会にご参加ください。

8 参加申込み

- ① 申込み方法：申込み書とメンバー表をE-mailで送付してください。
- ② 申込み期日：10月26日(月)

9 参加費

- ① 費用：18,000円/1チーム
- ② 期日：10月26日(月)
- ③ 振込先：京都中央信用金庫 向島(むかいじま)支店 普通 0201563
京都ジュニアワイルドビーズアイスホッケークラブ 代表者 川村和仁

10 親善試合について

- 参加方法** 当日参加している選手で、小学1年生以下の選手を対象に親善試合を行います。
当日、参加申込書を配布いたしますので、参加希望の選手を記載のうえ、1回戦終了まで(13:00)に、本部までご提出ください。
- チーム分け** **Team** アンパンマンと **Team** ピカチュウに分け、各チームの責任者は京都ジュニアのスタッフが務めます。チームの分け方としてはおおむね、トーナメント表の右側4チーム・左側4チームを考えておりますが、参加希望者の人数に偏りがある場合は調整します。(14:00頃発表)
- 競技方法** ①競技人数：6 on 6にて行います。ゴーリー1名、プレイヤー5名若しくはプレイヤー6名。
②競技時間：ロス込み15分間の前半・後半合計30分間、インターバル2分間
ペナルティーは流し時間、タイムアウトは「なし」。
③その他：本大会開催要項6-⑥
- ご協力依頼** 当日の試合結果により、第9試合に出場されるチーム以外のスタッフの方々にはベンチワークのご協力をお願いします。